

Parcours codés

1 Dans un premier temps, il faudra découper les animaux, les bandes consignes numérotées de 1 à 7 et les flèches. (tout le matériel à découper est à la fin de ce document).



2 Imprimer le plateau de jeu, il est en 2 parties.



⇒ Ce jeu est à manipuler, il ne faut donc pas le coller. Il va servir plusieurs fois.

Il y a deux variantes à ce jeu et deux feuilles d'évaluation à faire à la fin quand votre enfant maîtrise la manipulation.

Variante 1 : Jeu 1

1/ Faire nommer les animaux par votre enfant.

2/ Il fait des chemins libres pour aller d'un animal à un autre. Il relie deux animaux puis trois et quatre et enfin il doit tous les relier.

Attention on doit pouvoir voir le chemin toujours dans le même sens (les flèches sont toujours dans le même sens).



en suivant avec le doigt on va du poisson orange au crabe, puis au poisson clown (némo) puis enfin à la pieuvre, les flèches sont toutes dans le même sens.

3/ chemin avec consignes

Donnez-lui la bande 1.



Il prend les animaux de sa bande et les place dans l'ordre sur le haut du plateau dans les cases blanches.



Ensuite, il fait son chemin. Vous vérifiez.



Il y a 7 chemins à faire au total.

Selon le niveau, il doit en réussir un certain nombre.

TPS : chemin 1-2

PS : chemin 1-2-3-4

MS : chemin de 1 à 7

Si il arrive à faire plus de niveaux (de chemins) laissez le faire.

La fiche d'évaluation doit se faire à la fin de la manipulation.

Pour la fiche d'évaluation, votre enfant peut coller les flèches.

Nom :

Prénom :

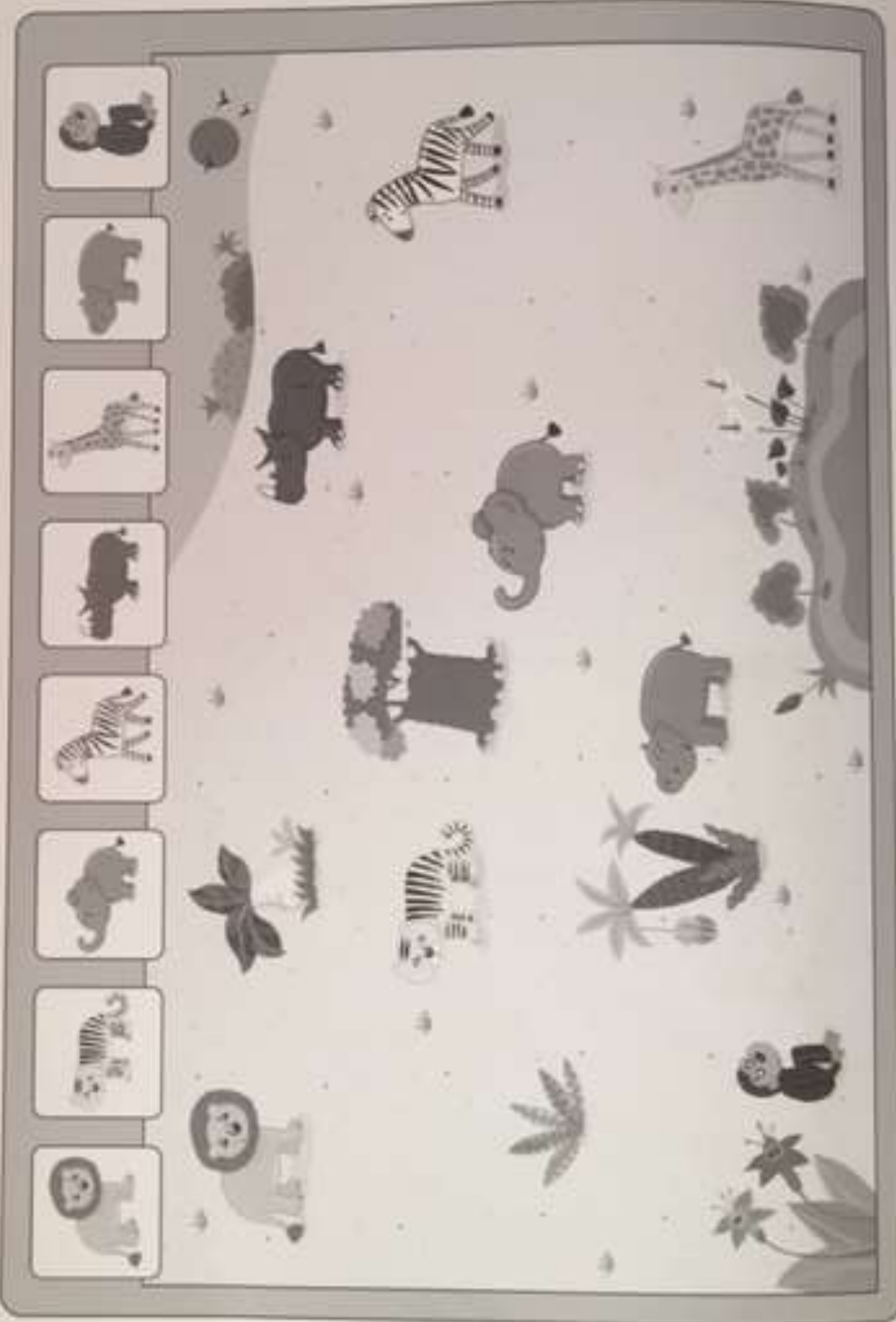


魚



Nom :

Prénom :



Variante 2 : Jeu 2

Vous faites le chemin et c'est à votre enfant de retrouver l'ordre en mettant les animaux dans les cases blanches.

Exemple :



Vous avez mis les flèches. Votre enfant doit mettre les animaux qui composent le chemin dans les cases blanches.



Lorsqu'il a réussi à retrouver 3 fois l'ordre des animaux sans se tromper, il peut faire l'évaluation.

Niveau demandé au minimum TPS : 4 animaux

PS : 6 animaux

MS : 8 animaux

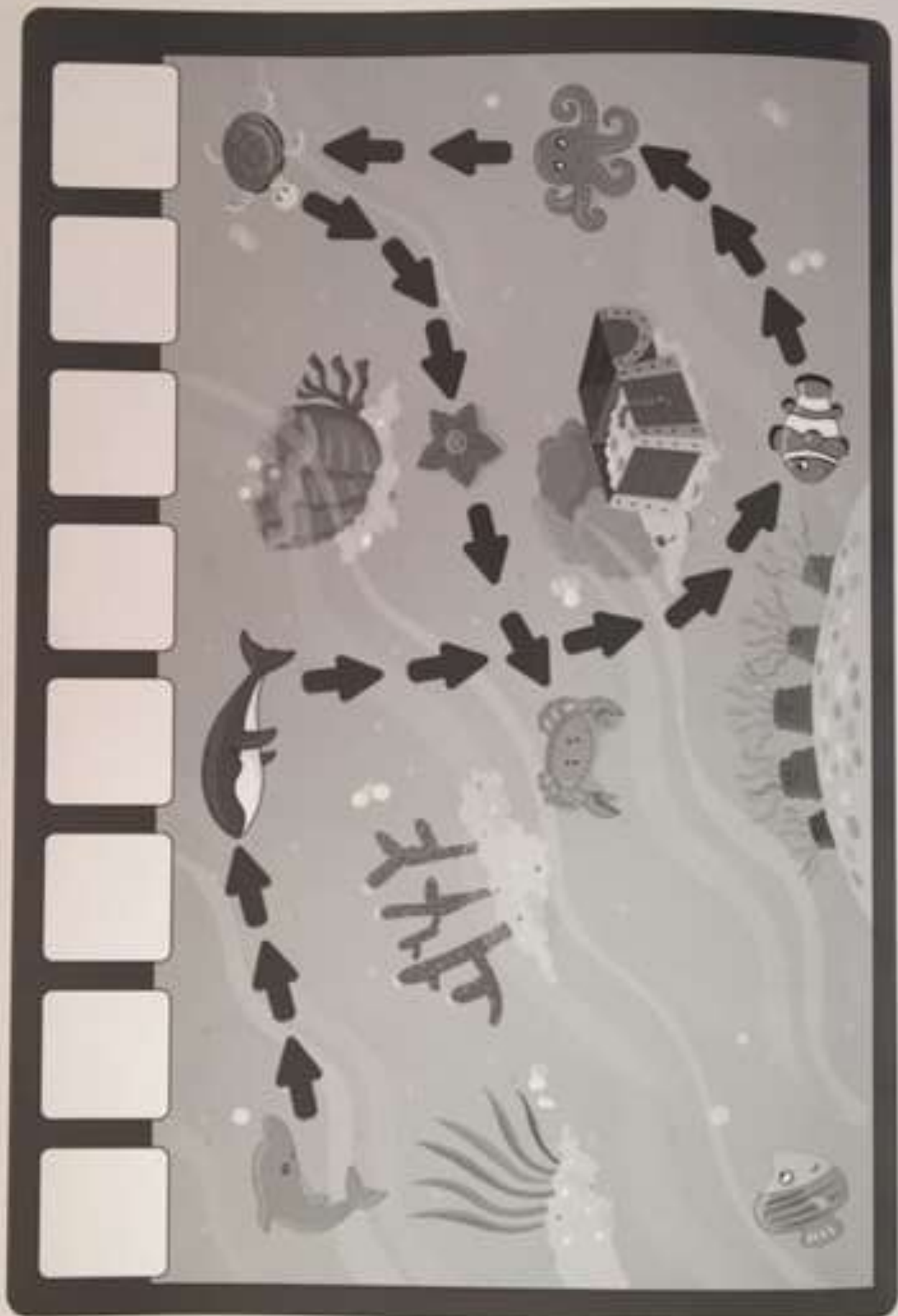
Figuettes à découper

ÉVALUATION



Nom : Prénom :

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

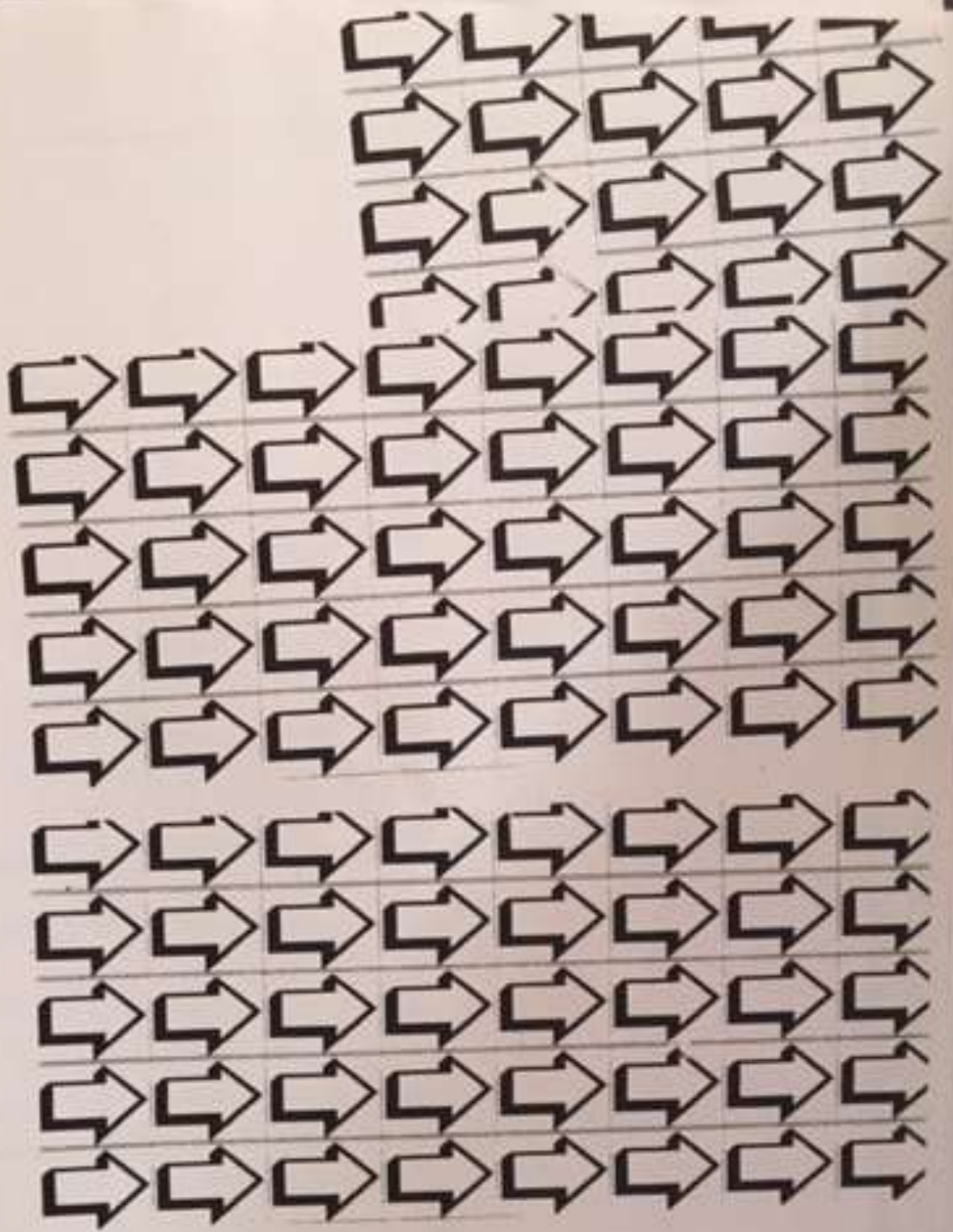


Nom : Prénom :

.....











1



2



3



4

Five empty rectangular boxes for labels, arranged horizontally at the top of the page.



