

# Symetria

Dans ce jeu, pour chaque modèle (maison/ chat / clown/ voiture / chien / papillon) seule une feuille est à découper, les autres servent de support.

A découper



Vous pouvez les mettre dans une pochette plastifiée pour qu'elles ne s'abîment pas.

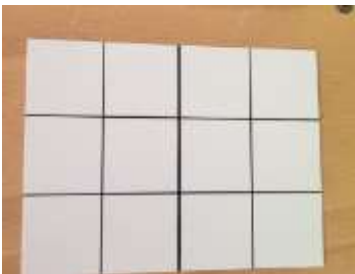
Ne faites pas coller les étiquettes, elles vont servir plusieurs fois.

**1/** vous avez 6 dessins à découper donc 6 dessins à reconstituer.

Faire les 6 puzzles sur les modèles en noir et blanc.

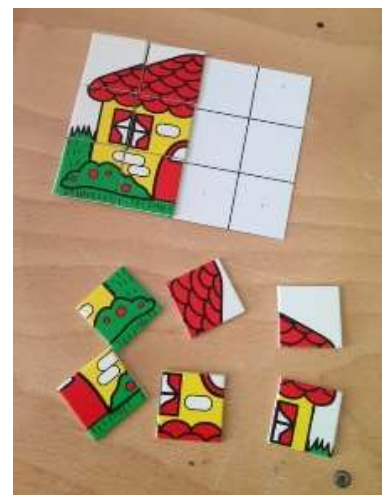


**2/** Faire les puzzles sur le quadrillage vierge.



**3/** ce jeu est une introduction à la symétrie.

On passe ensuite sur les plateaux avec les moitiés de dessins en couleur.

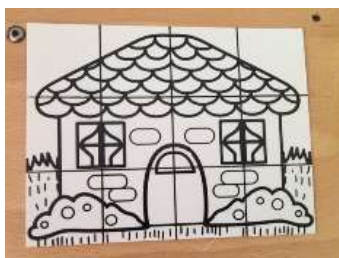


il pose les pièces sur la partie gauche. Puis il place les six pièces restantes sur la partie droite où il y a les 6 cases blanches.

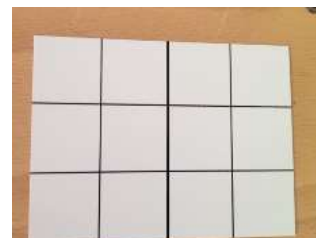
4/ dernière partie du jeu, il ne fait que la partie droite du puzzle. il lui reste les pièces de la partie gauche.



5/ Lorsque le jeu est terminé et que tout est réussi, il peut colorier et coller.



il colorie ce support, vous découpez et il refait le puzzle sur le support vierge. puis il colle le puzzle dessus.

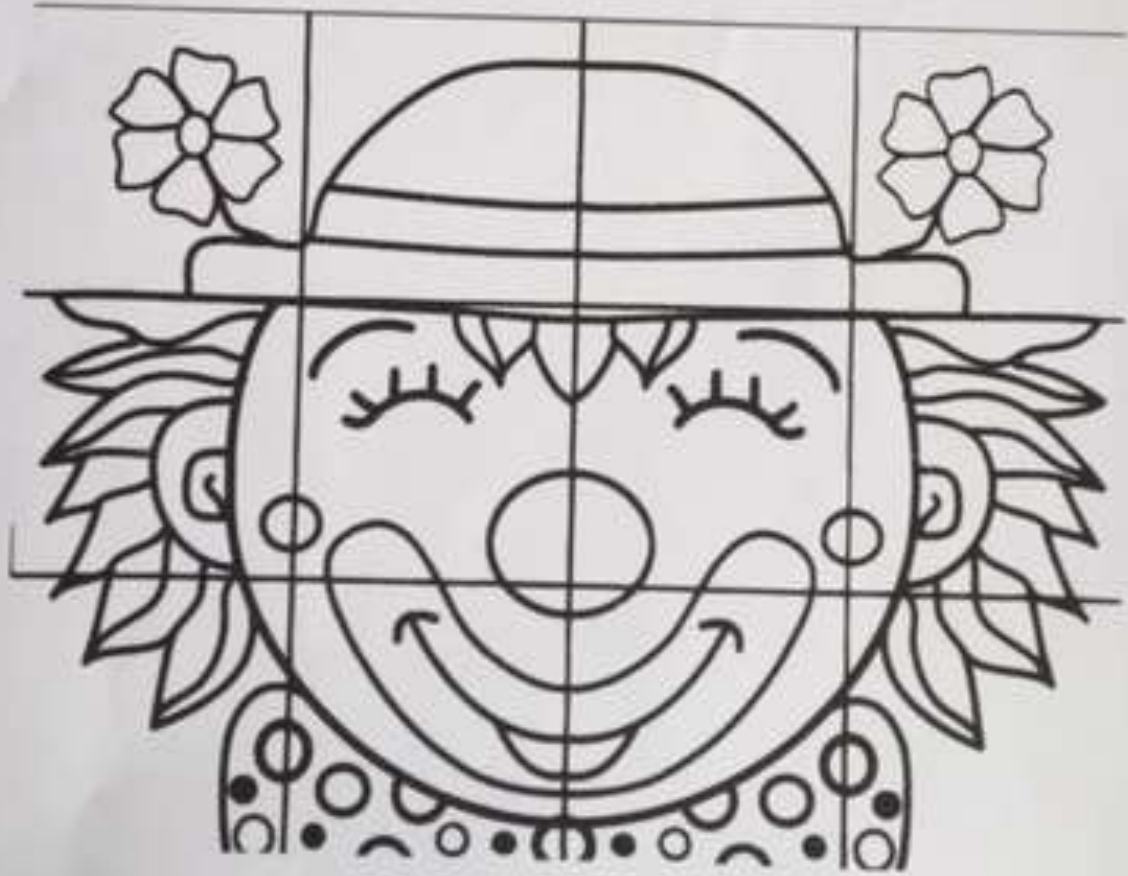
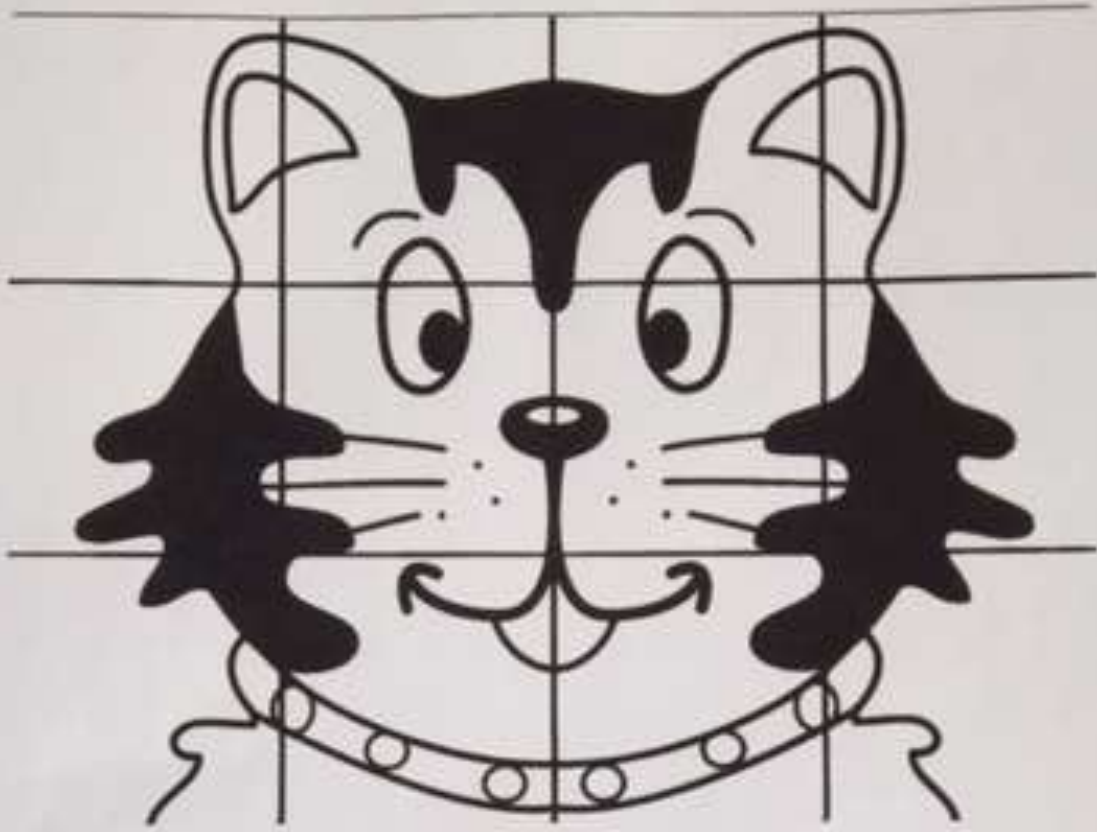


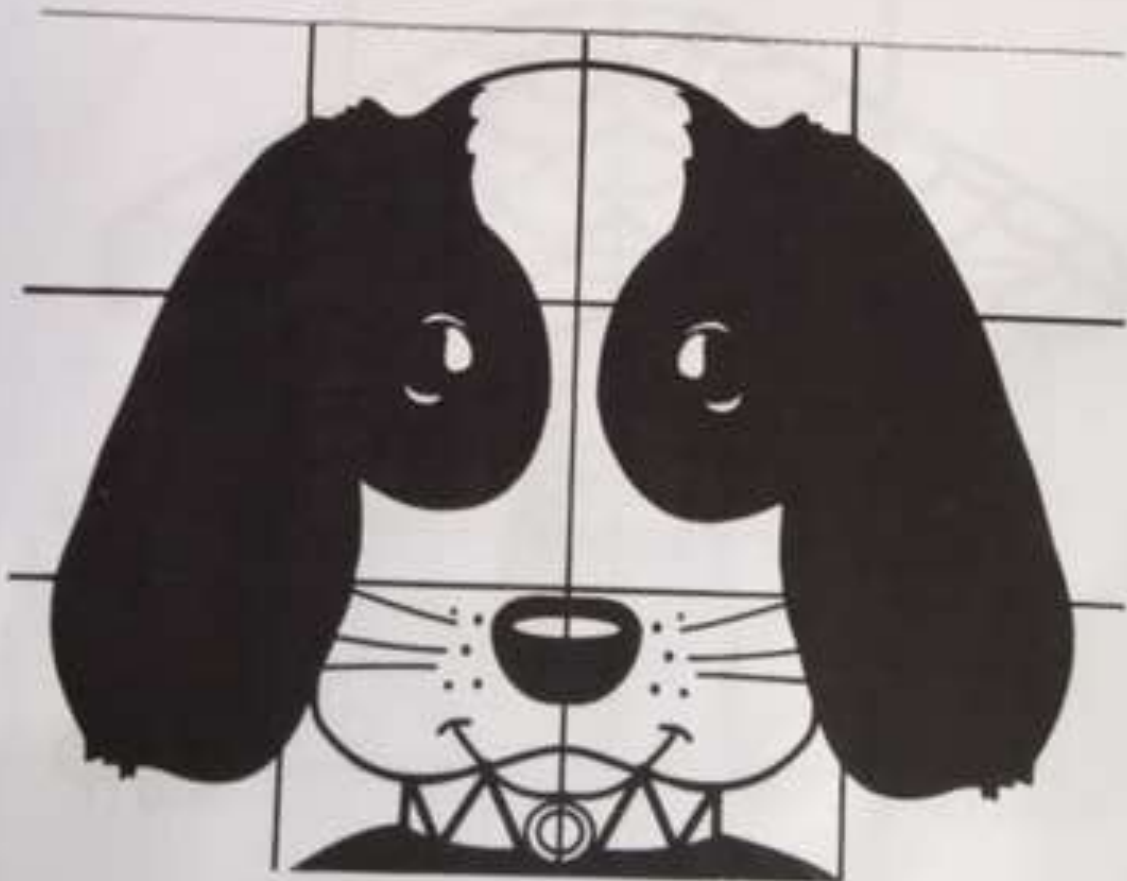
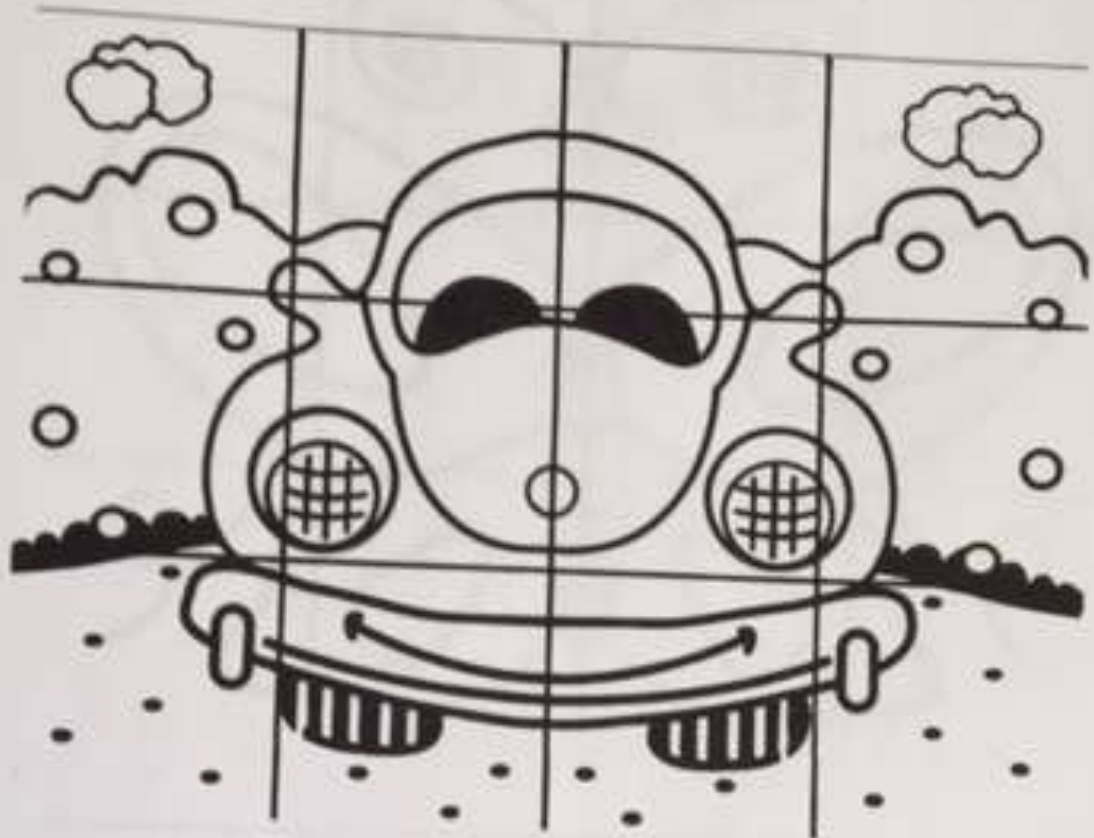
Il reste ce support et les 12 pièces. Il fait le puzzle puis colle les pièces.

Étalez la manipulation de ce jeu sur deux semaines.

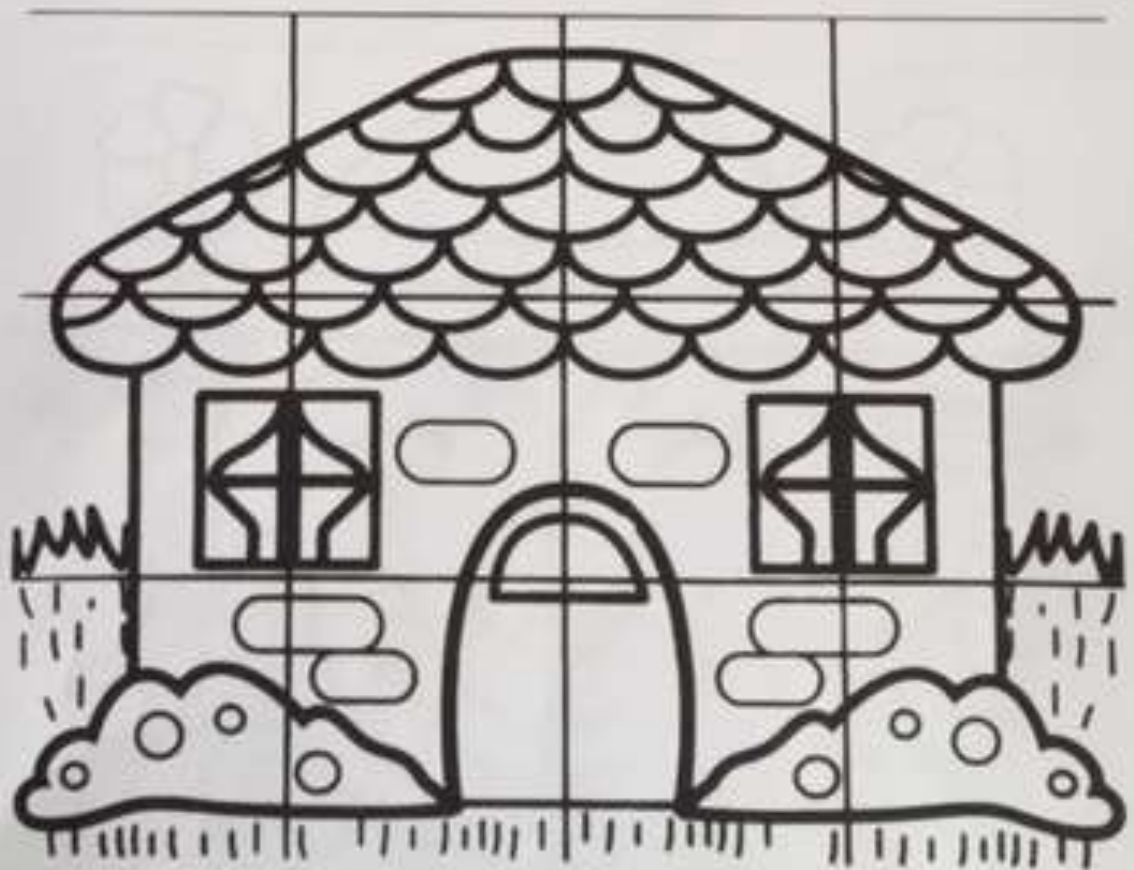
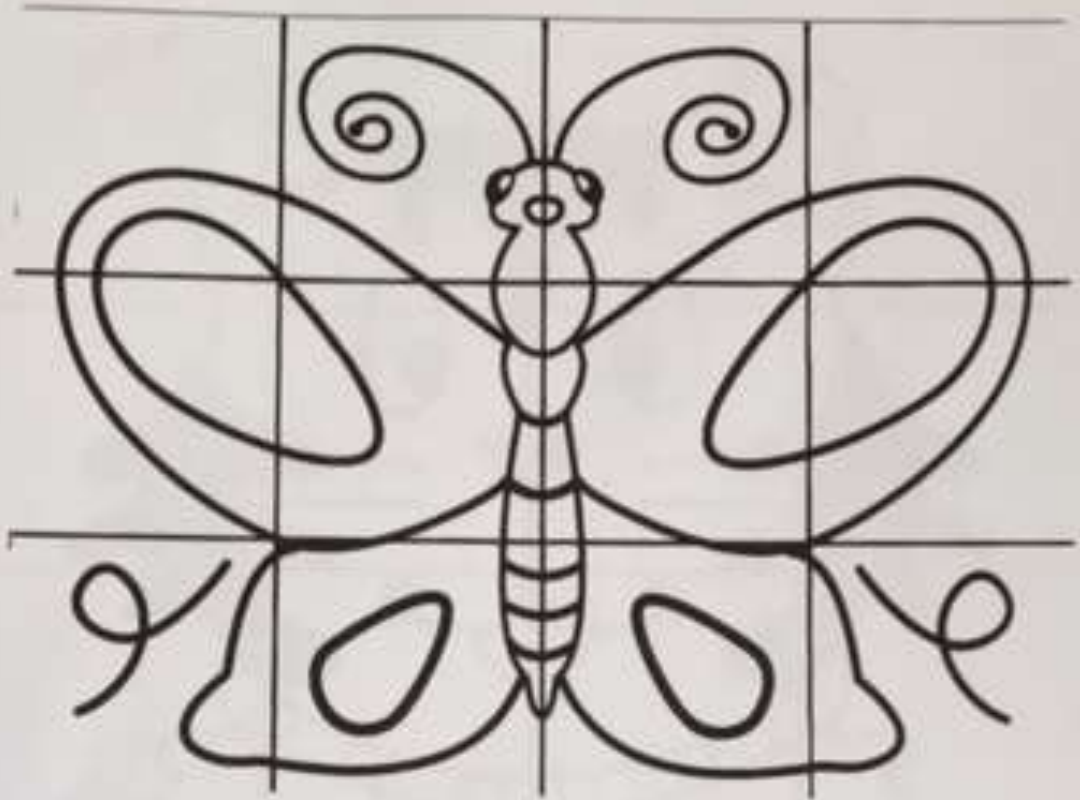
Il faut que ce soit progressif.

Faites les activités dans l'ordre.

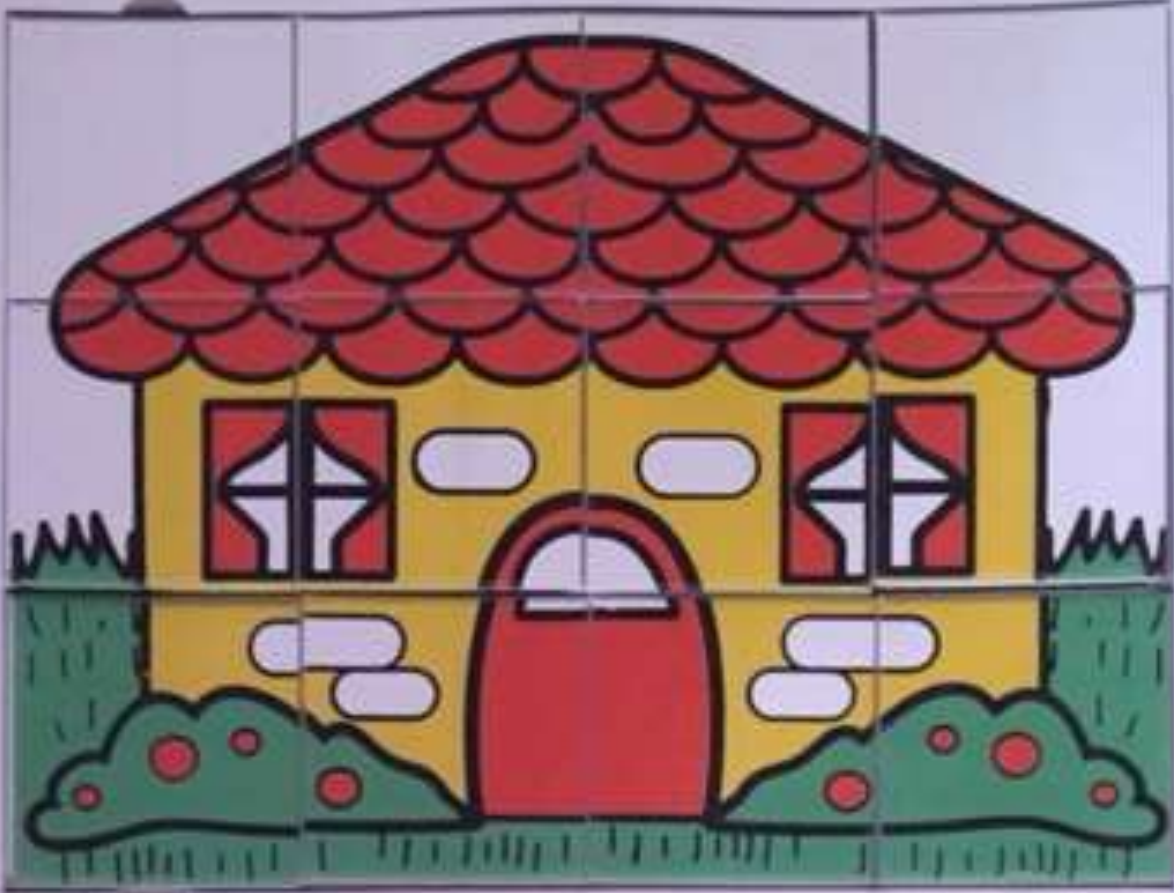






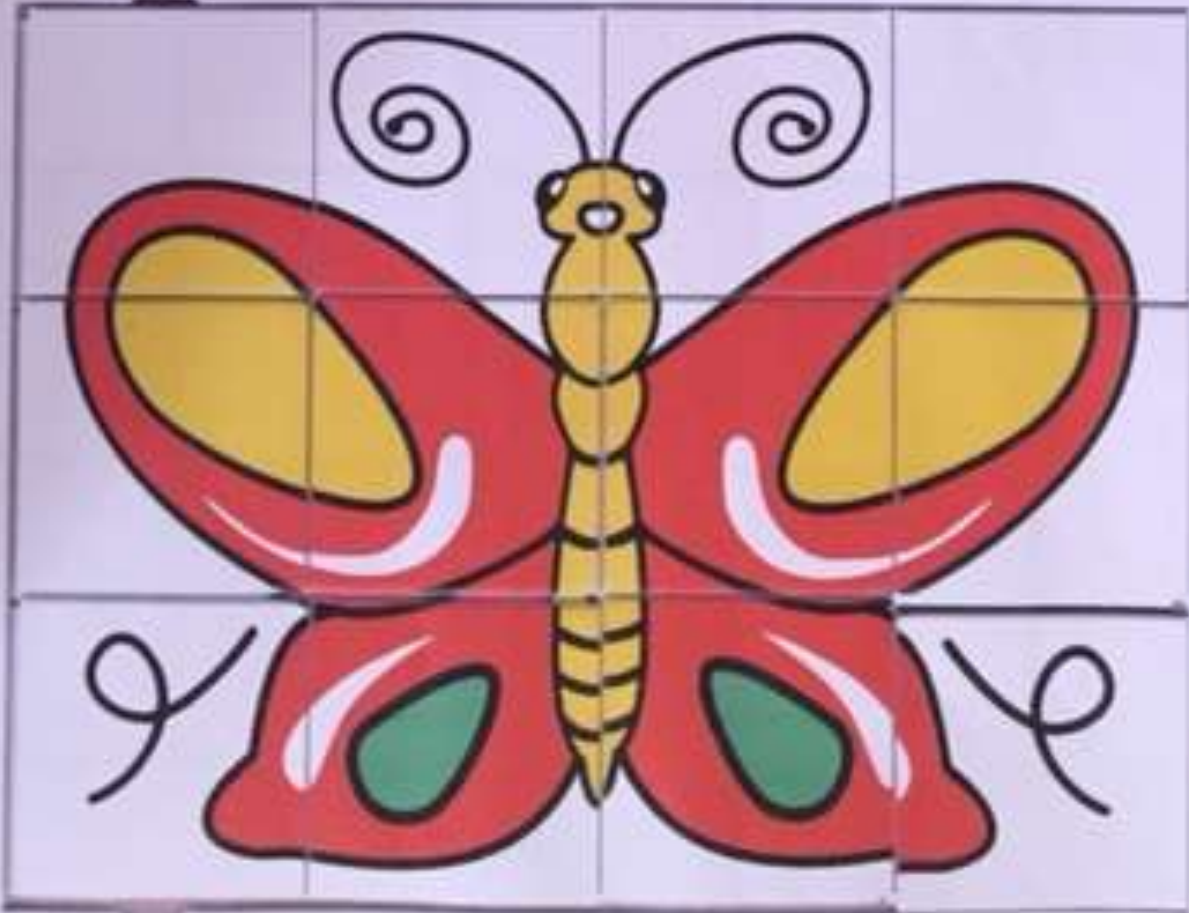


A DECOUPER



Claeys Jeux

A DECOUPER







A DECOUPER



A DECOUPER





A DECOUPER



Claeys Jeux

A DECOUPER





